**กิจกรรมคณิต Rally10 – เล่นได้เล่นดี**

**ฐานรูปคลี่ของลูกบาศก์**

**วัตถุประสงค์**

เพื่อให้นักเรียน

1. สามารถแก้ปัญหาเกมได้

2. เสริมสร้างเจตคติที่ดีต่อวิชาคณิตศาสตร์

**วัสดุอุปกรณ์**

1. เกมจราจรอัจฉริยะ รูบิค วิศวกรน้อย และงู

**วิธีเล่น**

1. วิทยากรอธิบายวิธีการเล่นเกมให้นักเรียนฟัง ว่าแต่ละเกมต้องการให้ได้อะไร

2. ให้นักเรียนช่วยกันแก้ปัญหาเกมทุกเกม ให้ได้ภายในเวลาก่อนหมดเวลา

3. เกมจราจรอัจฉริยะ วิทยากรจำเป็นต้องสร้างปัญหาให้นักเรียน

**ประเมินด้านวิชาการ 100 คะแนน**

แก้ปัญหาได้อย่างละ 20 คะแนน

**ประเมินด้านคุณลักษณะที่พึงประสงค์ 20 คะแนน**

1. ความร่วมมือภายในกลุ่ม

2. การวางแผนการทำงาน

3. ความสนใจในการทำกิจกรรม

4. ความมีระเบียบวินัย

5. การตรงต่อเวลา

