

## กิจกรรมคณิต Rally5 – เกมใบ้คำ

### วัตถุประสงค์

1. เพื่อให้นักเรียนรู้จักความหมายของคำศัพท์คณิตศาสตร์

### วัสดุอุปกรณ์

1. กระดาษคำใบ้ สำหรับสมาชิกที่ออกมาใบ้คำ
2. ภาพใบ้คำ

### วิธีการเล่น

ฐานคำใบ้ ฐานนี้จะแบ่งการใบ้ออกเป็น 3 ลักษณะด้วยกัน อาจจะมากหรือน้อยกว่านี้ก็ได้แล้วที่การตกลงของทีมวิทยากร

### ใบ้ด้วยกิริยาท่าทาง

ฐานนี้วิทยากรจะเลือกตัวแทนออกมา 1 คนเพื่อใบ้คำโดยการแสดงท่าทางเท่านั้น ให้สมาชิกกลุ่มช่วยกันตอบ วิทยากรตรวจทีละคำ ๆ ไป คล้าย ๆ กับเกมโชว์ในทีวีแหละ สะสมคะแนนไว้เป็นคะแนนกลุ่ม คำละ 5 คะแนนคำที่จะใช้ใบ้ เช่น เศษส่วน ร้อยละ เส้นตรง เส้นโค้ง รัศมี จำนวนเต็ม จำนวนเต็มบวก จำนวนเต็มลบ มุม สามเหลี่ยม สี่เหลี่ยม และอื่น ๆ ที่เกี่ยวกับคณิตศาสตร์อีกมากมาย แต่เลือกเอาเฉพาะเท่าที่เวลาอำนวยเท่านั้น

ใบ้ด้วยการใช้เสียง แต่คำพูดที่พูดออกมาห้ามไม่ให้มีคำที่ใบ้ติดอยู่เด็ดขาด ตัวอย่างคำใบ้จะมี สี่เหลี่ยมผืนผ้า สี่เหลี่ยมคางหมู รูปหลายเหลี่ยม สามเหลี่ยมมุมฉาก สี่เหลี่ยมผืนผ้า สามเหลี่ยมด้านเท่า ฯลฯ

ใบ้โดยการใช้อุปกรณ์ วิทยากรแสดงรูปภาพให้ดูแล้วให้สมาชิกกลุ่มช่วยกันตอบ คำใบ้เช่น จำนวน 21 เส้นรัศมี เส้นผ่านศูนย์กลาง เส้นสัมผัส เส้นโค้ง มุม ฯลฯ เป็นต้น คราวนี้วิทยากรต้องเตรียมอุปกรณ์คือภาพมาให้พร้อมก่อนเข้าค่าย (ทั้ง 3 วิธีการให้แบ่งให้เหมาะสมกับเวลาที่ได้)

